#include<stdio.h>

#include<conio.h>

#include<math.h>

void main(){

float a,b,c,z;

printf(" Input A,B,C ?\n "); // 2,3,2; 2,4,3(6); 2,-1,3;

scanf("%f,%f,%f",&a,&b,&c);

if(a == c){

z = a;

if (z > 2\*c) z = 2\*c;

if (z > b\*b) z = b\*b;

}else if (b >= 0){

z = a\*a\*a;

if (z < 2\*c) z = 2\*c;

z = b + z - b;

}else{

z = b\*b;

if (z < 2\*a) z = 2\*a;

z = z - c;

}

printf(" A = %.0f B = %.0f C = %.0f \n ",a,b,c);

printf(" Result: Z = %.0f ",z); //2; 12(8); 1

getch();

return;

}

